

MAGYAR ULTISZÖVETSÉG



VERSENYRENDEZÉSI SZABÁLYZAT 2008.

Elfogadva a MAUSZ 2008. március 29-i Közgyűlésén.

A Magyar Ultiszövetség létrehozta a sportulti és a társaságiulti-versenyek rendszerét. A Versenyrendezési Szabályzat (továbbiakban: VSZ) a hivatalos versenyek körülményeit, a résztvevők körét valamint a versenyeken elért eredmények regisztrálását szabályozza.

A VSZ hatálya kiterjed a Magyarországon rendezett összes értékszámszerző társaságiulti és mesterpontszerző sportulti versenyre.

I. ÁLTALNOS ELVEK

A versenyek bejelentése, adminisztrációja, az eredmények közzététele

1. §

(1)

Értékszámszerző társaságiulti-versenyt, sportulti versenyt kizárólag a Magyar Ultiszövetség és/vagy taggyesülete rendezhet.

- (a) Hivatalos ultiversenyen (a NUB elődöntő és döntő, valamint a SPORTNUB versenyek kivételével) bárki résztvehet, aki elfogadja a MAUSZ Versenyszabályzatában, valamint a Fegyelmi és Etikai Szabályzatában foglaltakat.
- (b) Eltiltott versenyző a versenyen nem vehet részt. Az eltiltottak személyéről a főbíró (a verseny előtt) tájékozódik a FEB elnökénél.
- (c) A taggyesület az általa szervezett hivatalos értékszámszerző verseny nevezési díjából, 200 Ft/fő összeget köteles befizetni a MAUSZ számlájára.

(2)

A versenyrendezési szándékot legkésőbb a verseny előtt 2 héttel be kell jelenteni a MAUSZ főtitkárnak. Az elnökség a versenykiírást a MAUSZ honlapján és – adott esetben - az Ulti Hírekben közzéteszi.

(3)

A rendező egyesület a versenyt követő 4. napig eljuttatja a verseny dokumentációját (sorsoló fájl, generált leosztások, eredményt tartalmazó excel tábla [sportultiban]) a MAUSZ főtitkárhoz. A verseny eredménye a hivatalos honlapon és az Ulti Hírek következő számában megjelenik.

(4)

A játékvezető(k)

- (a) Amennyiben egynél több játékvezető van egy versenyen, akkor még a verseny előtt el kell dönteni a főbíró személyét. A főbíró felelős a dokumentáció kitöltéséért és továbbításáért.
- (b) Regisztrálja a versenyzőket, egyben ellenőrzi, hogy minden indulni szándékozó játékos rendelkezik-e versenyengedéllyel. Ha nem, akkor felkéri bármelyik jelenlévő egyesület képviselőjét, hogy a játékost az Igazolási Szabályzat rendelkezéseinek megfelelően igazolja le. Az erről szóló dokumentációt elkészíti és a versenyt követően eljuttatja a főtitkárhoz.
- (c) Dönt a verseny során felmerült vitás kérdésekben.
- (d) Sportulti versenyen a játékvezető játékosként nem vehet részt azon a versenyen, ahol bíraskodik. Ez alól a 6. § (3) bekezdésében írt esetben lehet eltérni.

(5)

A verseny után a verseny (fő)bírója jegyzőkönyvet készít, amiben leírja a verseny során tapasztalt rendkívüli eseményeket (pl. sárga és piros lapok darabszáma és okai) és továbbítja a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnökének. A nemleges jegyzőkönyv kitöltése is kötelező. A jegyzőkönyv formátumát az 1. sz. melléklet tartalmazza.

A verseny helyszíne, tárgyi feltételei

2. §

(1)

A verseny helyszíne:

- (a) Hivatalos ultiversenyt olyan teremben kell játszani, ahol biztosítottak a megfelelő körülmények: jó fényviszonyok, kulturált mosdó, az asztalok levegős elhelyezése.
- (b) A verseny színhelyén a szervezőknek térítéses büfét és – lehetőség szerint - meleg ebéd lehetőséget kell biztosítani.

(2)

A társaságiulti verseny tárgyi feltételei

- (a) számítógép
- (b) MaRabU párosító program
- (c) nyomtató és/vagy projektor,
- (d) az asztalok számánál 10%-al több csomag kártya és golyóstoll
- (e) megfelelő számú pontozólap

(3)

Sportulti verseny tárgyi feltételei

- (a) számítógép,
- (b) MaRabU lapgeneráló program (UltiPakli),
- (c) Kiértékelő excel táblázat vagy más szoftver,
- (c) nyomtató és legalább egy csomag A/4-es papír,
- (d) az asztalok számánál legalább 10%-al több csomag kártya és golyóstoll,
- (e) az asztalok számánál legalább kétszer több kártyatartó tok

II.

TÁRSASÁGIULTI VERSENYEK

Személyi feltételek

3. §

(1)

- (a) 20 (húsz) asztalonként legalább egy fő játékvezető, akiknek rendelkezniük kell a MAUSZ elnöksége által kiadott játékvezetői engedéllyel.
- (b) Amennyiben a rendező egyesület nem tud játékvezetőt delegálni a versenyre, kérheti, hogy a MAUSZ játékvezetőt küldjön az adott versenyre. A játékvezető útiköltségét és esetleges díját a rendező egyesület fizeti.

(2)

A játékvezető feladata

- (a) A versenyzők adatait beírja a sorsoló programba és elkészíti az első forduló párosítását.
- (b) A forduló végén az egyes asztalok eredményét – ellenőrizve a számok egyezését – beírja a programba és kisorsolja a következő fordulót.

III. SPORTULTI VERSENYEK

Személyi feltételek

4. §

(1)

A versenyen osztó(k) és asztalbírók működnek közre.

(2)

A osztók létszáma 1 vagy 2 fő.

Az asztalbírók létszáma 5 asztalonként egy fő.

(3)

A osztó(k) feladata

- (a) Keverés. Az UltiPakli nevű programmal kell a véletlenszerű leosztásokat generálni és ezek jegyzőkönyveit kinyomtatni. A leosztásokat tilos válogatni. A konkrét leosztásokról a versenyen résztvevő játékos nem szerezhethet tudomást, így közvetlenül nem is segédkezhethet.
- (b) A leosztásokat a MAUSZ által biztosított kártyatartó tokokba helyezi a kinyomtatott jegyzőkönyvekkel együtt.
- (c) Az első forduló leosztásait a kiírt kezdési időpontig el kell készíteni, azt megelőzően nem több mint 1 órával, a verseny helyszínén.

(4)

Az asztalbíró(k) feladata

- (a) Továbbítja a lejátszott leosztásokat (lehetőleg ütemezett időközönként, vagyis pl. a körpasszos leosztásokat késleltetve, ellenkező esetben információt árul el a gyorsaságával).
- (b) Renonsz esetekben gyorsan eljár (renonszot csak asztalbíró írhat a jegyzőkönyvbe, rendes bejegyzés pedig csakis a játékosok egyikétől származhat, felelősségük ellenőrizhetősége végett).
- (c) Felügyeli a játékosok etikai viselkedésmódját (forduló közben csak indokolt esetben lehet elhagyni az asztalt, a játékosok nem leshetnek, ülémódjukat is megszabhatja).
- (d) Ahol lemaradás keletkezik, ott a lapokat visszarendezi a játékosok helyett, hogy azok rögtön játszassák a következő fordulót.
- (e) Felszólítja a játékosokat, hogy a megfelelő időben üljenek át másik asztalhoz.
- (f) A forduló végeztével egyikük segédkezik az osztónak feldolgozni a forduló eredményeit (átmenetileg).
- (g) Egyikük szükség esetén a leosztások bekeverésénél is segédkezhethet (átmenetileg).
- (h) Minden leosztás jegyzőkönyvét szemügyre veszi, és ellenőrzi annak ésszerűségét, egyértelműségét (csak akkor kérdez rá, ha hibára talál, különben elfogadja).
- (i) Összedolgozik a többi - főleg szomszédos- asztalbíróval.

Hiba helyesbítések

5. §

(1)

Helytelenül kitöltött jegyzőkönyvnek számít minden olyan asztalbejegyzés, mely nem tartalmazza helyesen vagy egyértelműen a játékosok megfelelő sorrendbeli neveit, forint eredményüket és teljesítéseiket, vagy a bejegyzés teljesen ellentmond a lap lehetőségeinek.

(2)

Helytelenül kitöltött jegyzőkönyvet az utolsó forduló lezártáig büntetlenül lehet és kell javítani, ez után nincs mód változtatásra, csakis hivatalos végeredmény hirdethető. Ha az eredményt bevívó versenybíró hibázik, lehetőség van az eredmény korrigálására.

(3)

Helytelenül továbbított lapok esetén, ha eltérés volt a lapok számában

- (a) Ha ezt a következő asztal játékosai szabályosan észrevették - vagyis senki sem nézte meg a lapját, míg meg nem bizonyosodott afelől, hogy mindenkinél helyes számú lap van (tehát sajátjait megszámlolta, a többiek számlálási eredményét pedig megvárta)-, akkor következmények nélkül korrigálnia kell az asztalbírónak a leosztást (innenről a felelősség az asztalbíróé, és nem az előző asztalé).
- (b) Ha mindenki megnézte lapjait, akkor akinél helytelen számú lap van, renonszot követett el, a többi vétlen.
- (c) Ha valaki megnézte lapjait úgy, hogy nem várta meg amíg a másik megszámlolja a sajátjait, akkor, aki nem várt, renonszot követett el, a többi vétlen.

(4)

Helytelenül továbbított lapok esetén, ha nem volt eltérés a lapok számában.

Amelyik asztal játékosai helytelen lapokat kaptak, vétlenként kerülnek feljegyzésre. Ekkor az előző asztal azon játékos, akinek lapja rosszul került továbbításra, renonszot követett el azon leosztásában, amikor a helytelen lapokat továbbította, így forint eredményét renonsszal veszíti el, az előző asztal azon játékos, akinek lapja tökéletesen továbbment, bejegyzett forint eredményét megtartja (feltéve, ha a lapokat ők rendezték vissza, és nem az asztalbíró, különben nem büntethetők – ebben az esetben az előző asztal játékosai megtartják az asztalon elért eredményüket, az adott asztal játékosai pedig vétlenek).

(5)

Ha a helyszínen technikai okok miatt nem tudnak eredményt hirdetni, mihamarabb, de legkésőbb 3 napon belül végezni kell a feldolgozással és eredményhirdetéssel (1 nap alatt a jegyzőkönyvek papírjain is kiszámolhatók az eredmények). A jegyzőkönyvek bejegyzései ekkor már éppúgy véglegesek, mint az utolsó forduló lezárásakor.

Versenyzők

6. §

(1)

Sportulti versenyen csak hárommal osztható létszámú versenyző indulhat. A versenyzők A, B és C-vonalon játszanak.

(2) A versenyzőket mesterpontjaik alapján kerülnek az egyes vonalakra.

(3)

Ha a versenyből valaki kiszáll, az asztalbírókból, vagy előre megnevezett tartalék játékosokból kell pótolni hiányát. Figyelem, ekkor, aki nem játszott le a leosztások minimum 50%-át, nem kaphat mesterpontot. Aki viszont lejátszott ennyit, az eredetileg számított mesterpont felét kapja.

(4)

A játékos feladata

- (a) Ellenőrzi, hogy megfelelő számú lapot kapott-e kézhez.
- (b) A kézhez kapott leosztást lejátssza.
- (c) Szabályosan és etikusan viselkedik: forduló közben nem elemez, csak átültetésnél áll fel az asztaltól (és megy át következő asztalához), csendben játszik, nem nézi más asztalok játékait, ha erre egyébként lehetősége nyílna, stb.
- (d) Az asztal egyik versenyzője lejátszás után beírja a forinteredményeket és a teljesítések hivatalos rövidítéseit, a másik kettő ellenőrzi (amíg jóváhagyásra nem kerül).
- (e) A forduló utolsó leosztása után rendezi a paklit piros-tök-zöld-makk / ász-tíz-király stb. szerint, ezt megelőző leosztások után visszarendezi eredeti lapját.
- (f) A jegyzőkönyvet és a kártyalapokat visszahelyezi a tokba, és jelez az asztalbírónak, hogy továbbítható a leosztás (körpassz esetén elég 1-2 perc késleltetés után szólni).

1. sz. melléklet

Ikt szám: (a FEB tölti ki)

Játékvezetői jegyzőkönyv

A verseny ideje:

A verseny helye:

A rendező egyesület:

A versenyzők létszáma:

A játékvezető neve:

A helyszínen igazolt játékosok száma (ha volt ilyen, kérjük csatolni az igazolási adatlapot) és neve:

Sárga lapos figyelmeztetések

Ki kapta:

Esetleírás:¹

.....

.....

.....

.....

.....

Piros lapos figyelmeztetések

Ki kapta:

Esetleírás:

.....

.....

.....

.....

.....

Dátum, a játékvezető aláírása

¹ Külön lapon folytatható. Ha több esemény történt, mindegyikről külön leírás készítendő. Ez vonatkozik a piros lapos figyelmeztetésekre is.